

FÚTBOL

JUEVES 11

HORARIO				
11:00 - 11:30				
11:30 - 12:00				
12:00 - 12:30				
12:30 - 13:00				
13:00 - 13:30				

CANCHA Nº 1				
MAÑANA				
CATEGORÍA Equipo A v/s Equipo				
INFANTIL	S. Lázaro		D.L.S. Talca	
SUPERIOR	D.L.S. Temuco		S. Gregorio D.L.S.	
INTERMEDIA	D.L.S. La Reina		D.L.S. Talca	
INFANTIL	I.L.S. La Florida		D.L.S. La Reina	
SUPERIOR	S. Gregorio D.L.S.		D.L.S. La Reina	

CANCHA № 2					
MAÑANA					
CATEGORÍA Equipo A v/s Equipo B					
INTERMEDIA	I.L.S. La Florida		D.L.S. La Reina		
INFANTIL	E. Francia		I.L.S. La Florida		
SUPERIOR	I.L.S. La Florida		S. Gregorio D.L.S.		
INFANTIL	Sn. Lázaro		S. Gregorio D.L.S.		
SUPERIOR	I.L.S. La Florida		D.L.S. Temuco		

15:00 - 15:30
15:30 - 16:00
16:00 - 16:30
16:30 - 17:00

TARDE				
SUPERIOR	D.L.S. La Reina		I.L.S. La Florida	
INTERMEDIA	D.L.S. La Reina		I.L.S. La Florida	
	•		•	

SUPERIOR D.L.S. La Reina D.L.S. Temuco
--

TARDE				
INTERMEDIA	I.L.S. La Florida		D.L.S. Talca	
INFANTIL	D.L.S. Talca		S. Gregorio D.L.S.	
INFANTIL	D.L.S. La Reina		E. Francia	

VIERNES 12

HORARIO				
09:00 - 09:30				
09:30 - 10:00				
10:00 - 10:30				
10:30 - 11:00				
11:00 - 11:30				

CANCHA № 1						
MAÑANA						
CATEGORÍA Equipo A v/s Equipo B						
INFANTIL	3º lugar GA		3º lugar GB			
INFANTIL (SF1)	1º lugar GA		2º lugar GB			
SUPERIOR	3º lugar		4º lugar			
INFANTIL	Perdedor SF1		Perdedor SF2			
SUPERIOR	1º lugar		2º lugar			

CANCHA № 2					
MAÑANA					
CATEGORÍA Equipo A v/s Equipo B					
INTERMEDIA	D.L.S. Talca		I.L.S. La Florida		
INFANTIL (SF2)	1º GB		2º GA		
INTERMEDIA	D.L.S. Talca		D.L.S. La Reina		
INFANTIL	Ganador SF1		Ganador SF2		





Encuentro deportivo Inter La Salle

FECHA: 11 – 12 de octubre de 2018 LUGAR: Instituto La Salle – La Florida.

CATEGORIAS: Infantil Nacidos los año 2004-2005

Intermedia Nacidos los año 2002-2003

Superior Nacidos los años 1999-2000-2001

FÚTBOL-7

1.- DE LA ORGANIZACIÓN:

- 1.1 El campeonato será organizado por profesores en el Área de Deporte del Instituto La Salle, y se realizará dentro de las dependencias del colegio.
- 1.2 Contará con un comité de disciplina a cargo del Profesor Alberto Orellana y con el apoyo de profesores de las demás instituciones lasallistas, que supervisarán el normal desarrollo del torneo.

2.- DE LOS PARTICIPANTES: De las instituciones

- 2.1 Las instituciones o colegios participantes podrán inscribir sólo un equipo por categoría en el torneo.
- 2.2 Podrán participar todos los alumnos regulares, matriculados en sus respectivos colegios y que estén entre los años de nacimiento (2000-2001 Superior o Juvenil, 2002-2003 Intermedia, 2004-2005 Infantil). Por ningún motivo se permitirá la inscripción de un alumno de otro año al establecido como también de un alumno que no pertenezca al establecimiento educacional.

3.-FICHA DE INSCRIPCIÓN (Anexo 1)

- 3.1 El profesor, entrenador o delegado de cada institución deberá entregar la nómina de jugadores, en forma oportuna, previo al inicio del campeonato mediante correo electrónico, y directamente al turno de mesa previo al primer partido con firmas y timbres correspondientes. No se podrán hacer modificaciones una vez que comience su participación y mientras se desarrolle este evento deportivo.
- 3.2 La nómina Oficial de la Institución deberá contemplar un mínimo de 7 jugadores por equipo, pudiendo contemplar hasta 12 jugadores por equipo.
- 3.3 Cada Institución será responsable del estado de salud de sus estudiantes y se preocupará de entregar la atención médica adecuada en el caso de lesión o accidente, sin perjuicio de esto





nuestra organización contará con un una enfermería en caso de ser necesaria una atención rápida y oportuna.

3.4 Cada equipo debe presentarse con un profesor a cargo, responsable de sus alumnos, y de las diferentes actividades que se presenten en el colegio, En caso de no presentar un profesor responsable del equipo, este no se jugará. El docente a cargo deberá mantener una conducta respetuosa ante sus alumnos y frente a la organización del campeonato.

4.-De los jugadores:

- 4.1 Los colegios participantes deberán presentarse con equipos deportivos que representen a sus respectivos colegios , Camisetas, Short, y Medias que identifiquen a sus respectivas instituciones, sin embargo acá se les proporcionara un peto para poder jugar, si existiese similitud en sus vestimentas.
- 4.2 Cada jugador o alumno debe tener un comportamiento ejemplar durante el desarrollo del campeonato, en caso de provocar una pelea o acción indebida, la organización se reserva el derecho de excluir al jugador o a la institución correspondiente del campeonato.

5.- **DE LA COMPETENCIA** Del sistema de campeonato:

- 5.1 El campeonatos tendrá en principio un total de 5 equipos (con las categorías Superior e Intermedia) y 7 equipos (con las categorías Infantiles) pudiendo ser modificada la cantidad previamente con aviso en caso de ser necesario.
- 5.2 Una vez llegada la confirmación de los colegios, realizaremos los grupos o jugar todos contra todos, dependiendo de la cantidad de equipos participantes. (Anexo 2)
- 5.3 De producirse "igualdad" en los puntajes entre dos o más equipos, se aplicarán los siguientes criterios en forma sucesiva:
- a. Ganador en cancha (Mejor ganador)
- b. Diferencia de goles de los partidos jugados (goles a favor menos goles en contra).
- c. Si el empate persistiera, se aplicará mayor cantidad de goles a favor, de los partidos jugados.
- d. Si el empate persistiera, se aplicará menor cantidad de goles recibidos en los partidos del Torneo.

6.-Reglamento:

6.1 La cantidad de jugadores en la cancha será de 7 jugadores (6 + arquero)





- 6.2 Los goles serán válidos de todos los sectores de la cancha.
- 6.3 Las faltas serán cobradas con un tiro libre directo o indirecto, desde donde se realizó la infracción.
- 6.4 Los laterales pueden entrar al área rival.
- 6.5 Los córneres se realizarán con el pie.
- 6.6 El tiempo de partido será de 1 tiempo de 25 minutos.
- 6.7 Cualquier otro detalle reglamentario, se consensuará en reunión de profesores. (Anexo №3)
- 6.8 En los casos en que un equipo quede con 4 jugadores en la cancha, el encuentro se termina, dando por ganador al equipo contrario con un resultado de 4-0.

De los resultados

a.- Los partidos tendrán los siguientes puntajes en el resultado del encuentro:

Partido Ganado = 3 puntos

Partido Empatado = 1 punto

Partido Perdido = 0 punto

No Presentación = -1 punto

b.- En la segunda fase de eliminación simple, la Definición de partidos en caso de igualdad en el resultado final del partido, los equipos deberán disputar una serie de 3 penales, en caso de igualdad se seguirá lanzando de a un tiro hasta provocar diferencia.

7.- DE LOS PARTIDOS:

- 7.1 Los partidos se jugarán en la cancha del Instituto La Salle.
- 7.2 La presentación de los equipos será de 15 min. previos al encuentro y debe avisar al turno respectivo su llegada.
- 7.3 Los partidos serán controlados por árbitros oficiales puestos por la organización y sus cobros serán inapelables.
- 7.4 Todos los jugadores deben firmar obligatoriamente la planilla de juego antes de ingresar a la cancha.





7.5 En caso de no presentación de los equipos, se pasara W.O., es decir la pérdida de los puntos para el equipo perdedor y un castigo de 1 punto en contra, para el equipo que se presenta se otorgarán los tres (3) puntos más un marcador de 5 a 0, a favor. Los goles no se le marcarán a ningún jugador en especial, sino al equipo.

7.6 Los Equipos deberán estar debidamente uniformados con los colores de cada institución deportiva, y los jugadores tendrán el deber de usar medias, canilleras y zapatillas especiales para este deporte.

8.- DE LA PREMIACION:

8.1 La organización proporcionará los siguientes premios:

1º Lugar: Copa y medallas

2º Lugar : Copa y medallas

3º Lugar: Copa y medallas

Goleador: Galvano

Mejor Jugador: Galvano

Mejor Arquero: Galvano

9.- DE LA COMISION DE DISCIPLINA:

9.1 Se constituirá una "Comisión de Disciplina", Integrada por Jefe del Área Deportes profesor Álvaro Gajardo, y los profesores del deporte a cargo, más el profesor encargado de cancha.

9.2 Todo jugador que sea expulsado, automáticamente "Será suspendido por un partido", hasta ver su caso en la Comisión de Disciplina.

9.3 Cualquier situación no prevista en las presentes Bases será vista y sancionada por la "Comisión de Disciplina "del campeonato, ya antes mencionada.

Departamento Educación Física

Instituto La Salle





NÓMINA OFICIAL POR EQUIPO				
NOMBRE COLEGIO				
DEPORTE				
CATEGORÍA				
COLOR OFICIAL				
PROFESOR ENTRENADOR				

N°	APELLIDO PATERNO	APELLIDO MATERNO	NOMBRE	FECHA NACIMIENTO	RUT
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					

PROFESOR	DIRECTOR O RECTOR





ANEXO № 2

FORMATO DE JUEGO

Para la actividad a realizarse en el Instituto La Salle – La Florida, los día jueves 11 y viernes 12 de octubre, "Encuentro Deportivo Red La Salle Chile 2018", se ha determinado el formato en el cual se desarrollará, de acuerdo a la cantidad de colegios participantes por categoría y deporte. Cabe destacar que los inscritos en ambos deportes coinciden, por lo tanto se aplica en Básquetbol como en Fútbol el mismo formato de juego.

INFANTIL

Existen 6 equipos inscritos, por lo cual los encuentros se realizarán de la siguiente manera;

- Primera Fase: 2 grupos de 3 equipos. Todos contra todos.

Grupo A	Grupo B

- Segunda Fase: El tercer lugar de cada grupo disputan el 5º y 6º lugar, mientras tanto los otros cuatro equipos juegan semifinales.

5º - 6º lugar: 3ºA vs 3ºB Semifinal: SF1 1ºA vs 2ºB SF2 1ºB vs 2ºA

- Tercera Fase: Perdedores de las Semifinales juegan 3º y 4º lugar. Ganadores disputan 1º y 2º lugar.

3º - 4º lugar: Perdedor SF1 vs Perdedor SF2 1º - 2º lugar: Ganador SF1 vs Ganador SF2

INTERMEDIA

3 equipos confirmados. El sistema de campeonato será tipo liga ida y vuelta. Las posiciones finales serán por puntaje. En caso de igualdad se aplicarán los criterios explicitados en las bases punto 5.3.

1ª Ronda	Equipo 1 vs Equipo 2	Equipo 1 vs Equipo 3	Equipo 2 vs Equipo 3

2ª Ronda Equipo 1 vs Equipo 2 Equipo 1 vs Equipo 3 Equipo 2 vs Equipo 3





SUPERIOR

Hay inscrito 4 equipos. El formato de la actividad serán 2 fases. La primera todos versus todos. La segunda fase enfrenta a 3° y 4° lugar del grupo para definir posiciones y los mejores 2 juegan una final.

Fase 1: E1 vs E2 E3 vs E4 E1 vs E3 E2 vs E4 E1 vs E4 E2 vs E3

Fase 2: Definición 3er lugar 3° vs 4° Final: 1° vs 2°





ANEXO № 3

Reglas del juego - Adaptación Encuentro Deportivo Red L Salle Chile 2018 - Instituto La Salle

Referee Pro | Twitter: @referee_pro | Instagram: @refereeprooficial | Sitio Web: www.refereepro.cl

• CAMBIOS

- Serán rotativos e ilimitados, debiendo realizarse siempre cuando el juego esté detenido y por la mitad del terreno de juego.

• EL EQUIPAMIENTO DE LOS JUGADORES

El equipamiento obligatorio de un jugador se compone de las siguientes prendas:

- Una camiseta con mangas largas o cortas.
- Pantalones cortos.
- Medias.
- Espinilleras (canilleras)
- Calzado: zapatillas de futbolito o Zapatos de fútbol con estoperoles de goma.
- Los guardametas podrán utilizar pantalones largos.

• EL ÁRBITRO

- Un partido será controlado por **un** árbitro, quien tendrá la autoridad total para hacer cumplir las Reglas de Juego en dicho encuentro.

Decisiones del árbitro:

- Las decisiones serán tomadas según el mejor criterio del árbitro de acuerdo a las Reglas de Juego y el espíritu del juego y se basarán en la opinión del árbitro, quien tiene la discreción para tomar las decisiones adecuadas dentro del marco de las Reglas de Juego. Las decisiones del árbitro sobre hechos relacionados con el juego, incluyendo el determinar si se marcó un gol o no y el resultado





del partido, son definitivas. Las decisiones del árbitro y del resto de miembros del equipo arbitral deben respetarse en todo momento.

- El árbitro no podrá cambiar una decisión si se da cuenta que era incorrecta o conforme a una indicación de otro miembro del equipo arbitral si se ha reanudado el juego.

Hará cumplir las Reglas de Juego:

- Controlará el partido en colaboración con el coordinador de cancha, quien apoyará al árbitro en situaciones complejas.
- El árbitro actuará como cronometrador, tomará nota de los incidentes en el partido y remitirá a las autoridades competentes un informe del partido en el caso que sea necesario, con datos sobre todas las medidas disciplinarias y sobre cualquier otro incidente que haya ocurrido antes, durante y después del partido.

• EL INICIO Y LA REANUDACIÓN DEL JUEGO

- Saque inicial: Se realizará un sorteo inicial, en el cual el equipo ganador elegirá el lado del terreno de juego en el que desea jugar. El equipo que pierda el sorteo realiza el saque inicial. **Se puede convertir un gol directamente del saque inicial en la portería del equipo adversario**, si el balón entra directamente en la meta del lanzador, se concederá un saque de esquina al adversario.
- Balón a tierra: Si se patea un balón que se ha dejado caer a tierra y entra en la portería sin tocar como mínimo a dos jugadores, el juego se reanuda con:
 - Saque de meta si entra en la portería del adversario.
 - Saque de esquina si entra en la propia portería.

• FUERA DE JUEGO

- No aplica

• FALTAS Y CONDUCTA INCORRECTA

- Tarjeta Amarilla: Las amonestaciones no serán acumulables para los demás partidos, sólo serán válidas para el partido en el que sea amonestado el jugador. Dos amonestaciones en un mismo partido implicarán la expulsión del jugador por el resto del partido.





- Tarjeta Roja: El jugador que sea sancionado con tarjeta roja directa deberá abandonar el terreno de juego por lo que reste de partido. El equipo no podrá hacer reingreso de dicho jugador ni de un sustituto, debiendo proseguir con un jugador menos.

• TIROS LIBRES

- Tiros libres directos (7 pasos)
- Tiros libres indirectos (7 pasos)

• EL PENALTI

- Se ejecutará desde la línea del área penal. El jugador que ejecute deberá tomar una distancia máxima del balón de 2 pasos, medidos desde la posición del balón hacia atrás.

• EL SAQUE DE BANDA

- Se debe velar porque los jugadores ejecuten correctamente el saque de banda. En caso de que se ejecute mal un saque de banda, se cobrará la infracción con un saque de banda para el equipo rival, desde la misma posición.

• EL SAQUE DE META

- Cuando se ejecute el saque de meta, los demás jugadores deberán permanecer fuera del área penal. Asimismo, para poder participar del juego tras la ejecución del saque, deben tocar el balón cuando este haya abandonado en su totalidad el área penal. En caso de que un compañero de equipo o un rival toquen el balón antes de que éste haya salido del área penal o pasen por dentro del área penal mientras que el balón aún no se encuentra fuera de ésta, se deberá repetir el saque de meta.

• EL SAQUE DE ESQUINA

- Deberá ejecutarse con el pie. Podrá convertirse un gol directamente desde un saque de esquina en la portería del adversario. En caso de entrar directamente en propia portería, se concederá un saque de esquina al equipo rival.